



Flash

2 à 5 Jours

✓ Objectifs

- Améliorer l'interactivité, enrichir et animer un site Internet

✓ Participants

- Designers, infographistes, techniciens et utilisateurs multimédia

✓ Méthodologie

- Alternance de théorie et mises en pratique importante d'exercices
- Tous ces exercices peuvent être réalisés en fonction des documents et besoins propres de l'entreprise

Programme

Présentation

- Rôle et utilisation, de Flash
- Flash et les animations (Flash vs Toon Boom)
- Flash Diaporama (Flash vs PowerPoint)
- Breeze Présenter, les animations interactives, Captivate, Flash Paper
- Les applications interactives

La gamme logicielle

- Flash vs Flash Pro, Flix, Squeeze
- Captivate, Flash Media Server
- Flash Remoting, AMFPHP
- Breeze entreprise, Flex

Action script

- Le langage et sa syntaxe, le principe de base, les classes intégrées
- Action script 1.0 vs Action script 2.0
- Les comportements, les composants
- Extension JSFL

Communication

- L'environnement système
- Les relations externes, Vars, XML, PHP...
- Les shared objects
- Central

Relation tierce

- Director / Author ware
- HTML
- PDF
- QuickTime

Médias

- Bitmap (GIF, JPG, PNG)
- Vectoriel (fh11, ai, PDF)
- Son (wave, mp3), Vidéo (mov, mpg, avi)
- Vidéo (FLV — alpha, cue points)
- Texte et HTML
- Gestion des CSS

Player

- Plug-in et ActiveX
- Exécutable
- Animation QuickTime
- Téléphonie et mobile